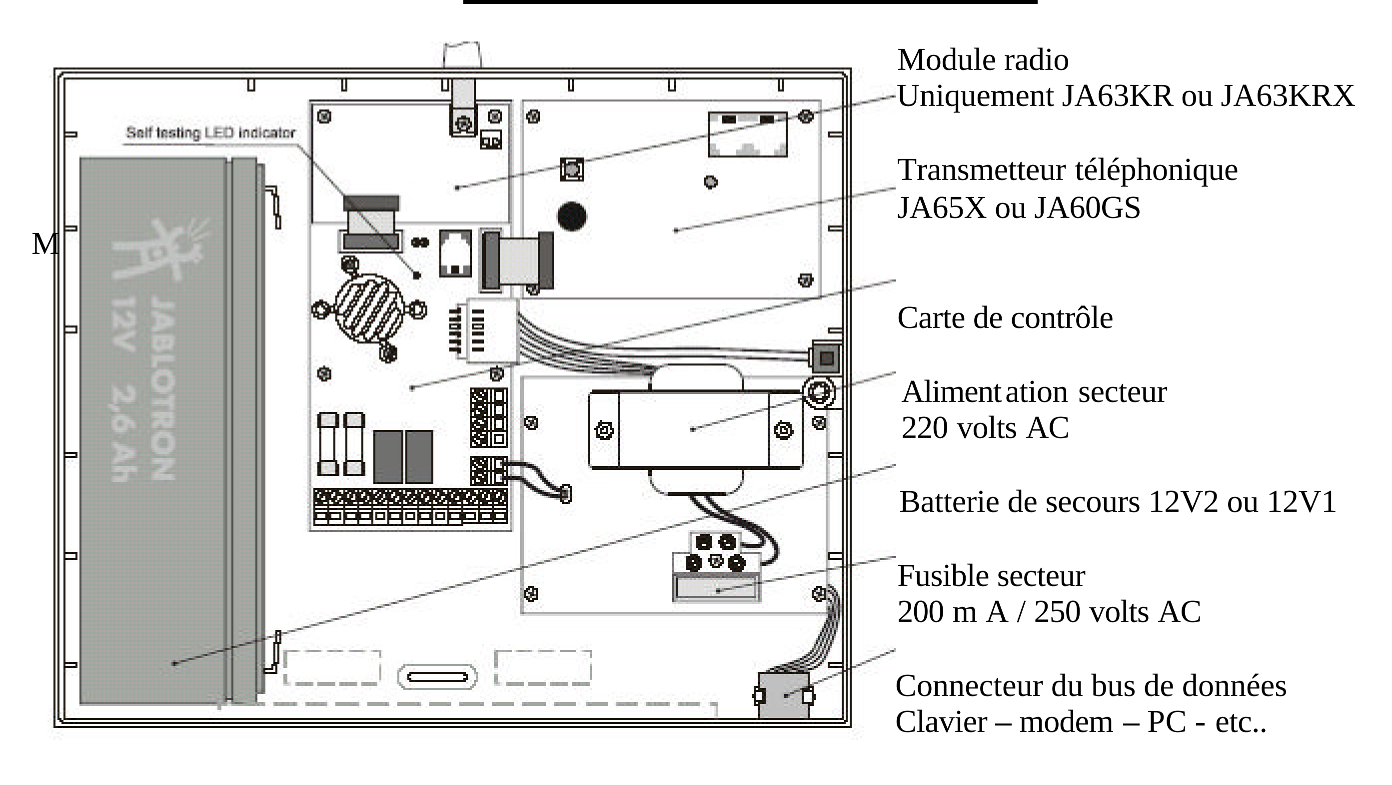
JA-63KR + JA-65X = JA63KRX

JA63K : centrale 4 zones filaires
JA63KR : centrale 4 zones filaires + 16 zones radio (32 détecteurs)
JA63KRX : centrale 4 zones filaires + 16 zones radio (32 détecteurs) + transmetteur téléphonique filaire.
JA63KRG : centrale 4 zones filaires + 16 zones radio (32 détecteurs) + transmetteur GSM sms + sonore.

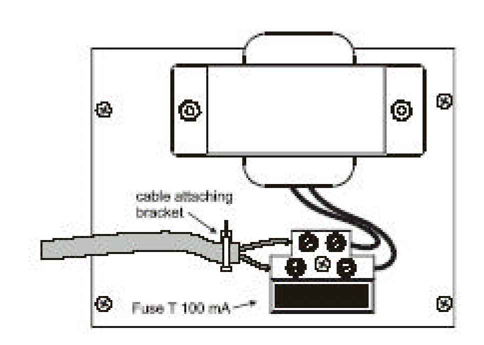
Note : le module radio JA63R ne peut pas être rajouté en option dans une JA63K ou JA63KX.
Mais il est possible de rajouter un module JA60GSM ou JA65X dans une JA63K ou JA63KR.

ARCHITECTURE DE LA CENTRALE



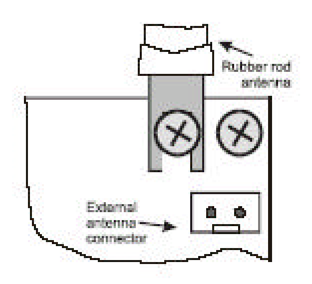
RACCORDEMENT SECTEUR EN PREMIER.
(obligatoirement avant la batterie)

La centrale doit être alimentée en permanence par le secteur.
Utilisez un câble double isolation de section 2 x 0.75 à 2 x 1.5 mm^2,
la terre n'étant pas utiliser (boîtier tout plastic).
Utiliser le collier de serrage fournit pour maintenir le câble secteur
(voir schémas ci-contre)
Dés que le raccordement au secteur est effectué la Led verte de la carte principale l'indique par des clignotements

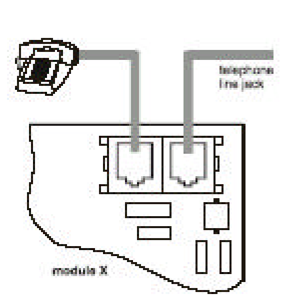


MONTAGE DE L'ANTENNE RADIO (fournie)

Vous devez installer l'antenne fournie avec la JA63 comme sur le schéma ci-contre.
Fixer l'embase en U de l'antenne à l'aide de la vis sur le module radio.
L'antenne ne doit pas être à proximité de tout objet métallique.
Sa portée est de 100m. dans les conditions optimales mais à cause des perturbations Radio ou des obstructions dues aux bâtiments etc.. Vous devez prévoir l'installation au plus court en intérieur (portée efficace moyenne 30 m environs). Au-dessous de ces valeurs on utilise une antenne externe souple (en option) AN01A (l'antenne d'origine doit être enlevée). Elle se raccorde sur un connecteur a 2 broches.



RACCORDEMENT DU TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE FILAIRE JA65X



Le module JA65X permet de transmettre des messages vocaux, des messages SMS ou de communiquer avec un pager numérique. Il doit obligatoirement être raccordé à une ligne téléphonique analogique standard pour fonctionner correctement.
Connecter la ligne PTT à la fiche RJ marquée IN.
Connecter votre téléphone, fax, modem ou autre à la fiche RJ marquée OUT.
Quand la centrale n'est pas en alarme, IN et OUT sont directement en liaison et tous les appareils raccordés sont opérants.
En alarme la centrale isole OUT et prend la ligne pour sa transmission.

CARTE PRINCIPALE – RACCORDEMENTS ET CONNECTIQUES

Connecteur du bus de données : Clavier – modem – PC – etc…….
La longueur du câble sur ce connecteur ne doit pas excéder 10 m

Il est possible aussi de raccorder 1 à 4 claviers JA60E en parallèle sur les connecteurs **1 2 3 4.**
Utiliser du câble ordinaire torsadé 2 paires pour de grandes distances
La longueur totale des câbles ne doit pas excéder 100 m

AC220V : connecteur de l'alimentation fournit par le transformateur (câblé d'usine).

COM, L1, L2, L3, L4 : entrées de zones filaires.
Détecteurs en **COM+L1, COM+L2, COM+L3 et/ou COM+L4**.
Configurables (voir programmation) en NC, Balancé (1R 2k2) ou Double Balancé (2R x 2K2).
Toutes ces zones sont configurables (voir programmation) en retardé (délay), mixte (next délay), instantanée (instant) ou 24 heures / auto protection (tamper).

NO, NC, C : sortie relais (d'alarme), maximum 1A sous 60Volts.
C et NO : contact normalement ouvert en alarme.
C et NC : contact normalement fermé en alarme.

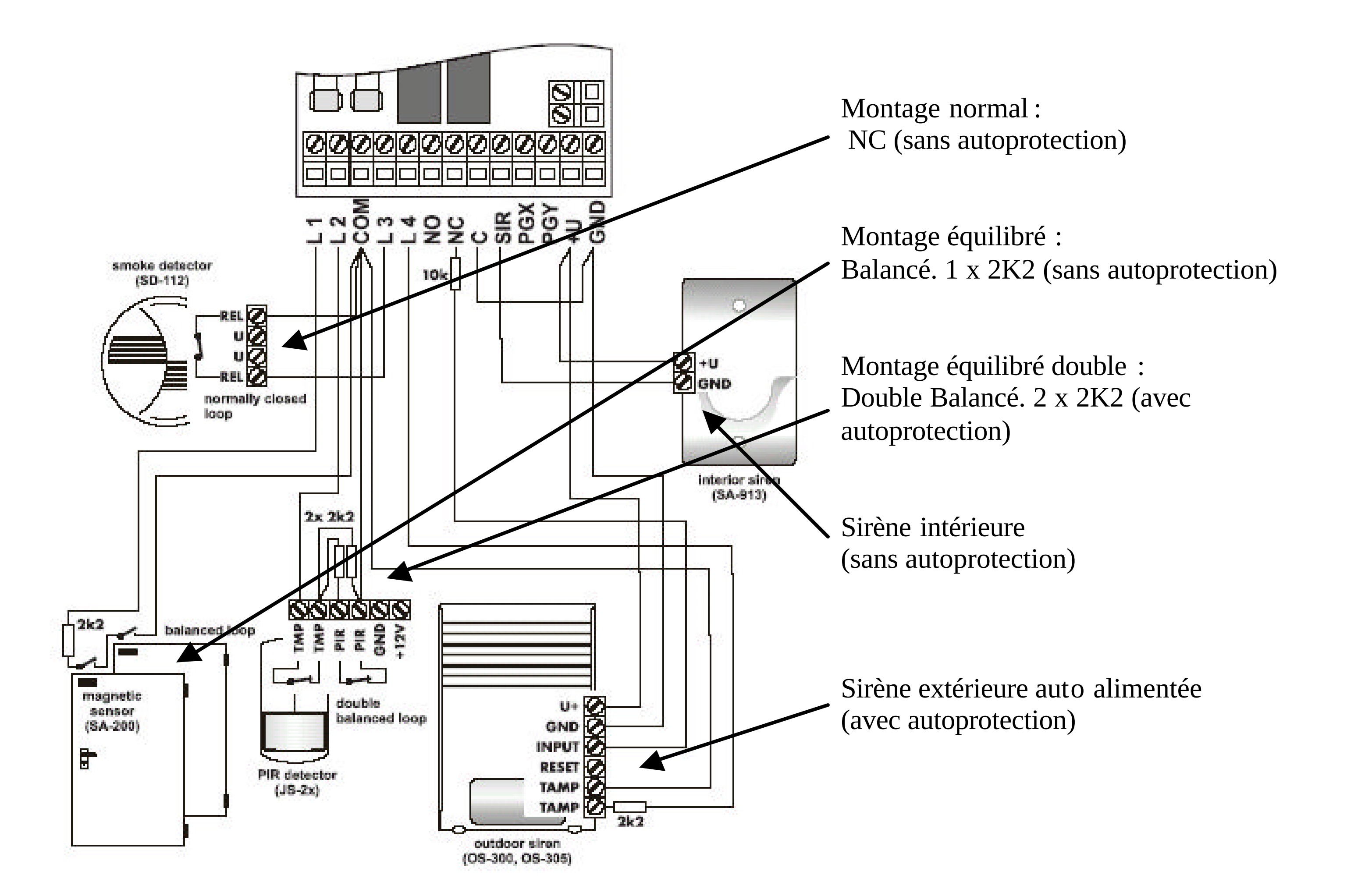
SIR : sortie sirène (+ 12V en mode normal et GND / négative en alarme), maximum 0.7A.
Possibilité d'émettre un signal sonore pour l'armement et le désarmement (voir programmation).

PGX, PGY : sorties (négatives maximum 12V / 100 mA) configurables (voir programmation).
Fonctions similaires en radio avec les accessoires Ucxx.

+U : sortie alimentation 12V pour les accessoires extérieurs.
Maximum 0.4 A en permanent et 1.2 A durant un maximum de15 minutes par heures.
Cette sortie est protégée par un fusible de 1.6A (sa rupture est signalée par « FAULT C »).

GND : négatif (0v).

SCHEMAS DE DIVERS TYPES DE BRANCHEMENTS

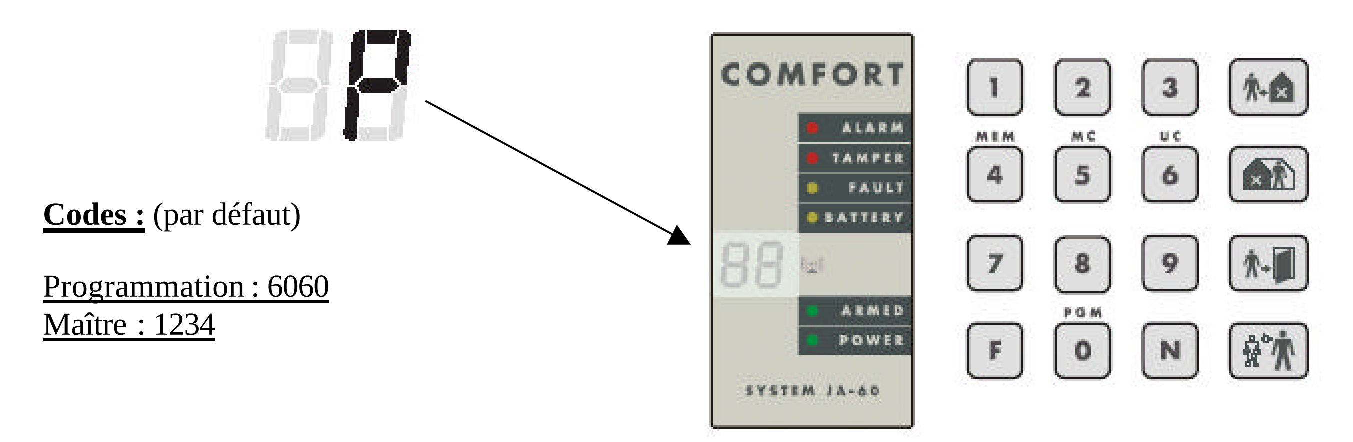


INSTALLATION DE LA BATTERIE (obligatoirement après le secteur)

Vous pouvez insérer 2 types de batterie dans la JA63Kxx : soit 12V 1.3A (réf. 12V1), soit 12V 2.6A (réf. 12V2).
La centrale se charge de contrôler et de recharger la batterie.
Si l'alimentation de la centrale est interrompue trop longtemps et que la batterie est trop déchargée :
la centrale activera « alarme technique » en premier puis déconnectera la batterie pour éviter tout dommage.
Dés que l'alimentation secteur sera rétablit la batterie sera reconnectée automatiquement et rechargée.

ENREGISTREMENT DES ACCESSOIRES RADIO

A la première utilisation du clavier JA60F, ouvrir le clavier, puis enlever la protection sur les piles afin que le clavier soit alimenté.
A la première mise sous tension de la centrale l'afficheur indique [P] : ce qui indique que la centrale est en mode Programmation. (voir ci-dessous)
Si ce n'est pas le cas vous devez taper [F0] suivi du code de programmation [6060 = code usine].



Codes : (par défaut)

Programmation : 6060
Maître : 1234

Une fois que vous êtes en mode [P].

*** Si vous disposez d'un clavier JA60E (filaire)**.
Pour enregistrer les accessoires (détecteurs, claviers, télécommandes, sirènes, etc..) **taper [1]** pour être en mode enregistrement).
*** Si vous ne disposez pas d'un clavier JA60E (filaire) mais d'un clavier JA60F (radio).**
Il est possible d'enregistrer directement le clavier radio :
- Court-circuiter (shunt) le connecteur RESET sur la carte principale.
- Insérez les piles dans le clavier JA60F et attendez qu'il s'enregistre (l'afficheur doit afficher C1 puis C2).
- Enlever le shunt du connecteur RESET et utiliser le JA60F pour enregistrer tous les autres accessoires.

Utiliser les touches [1] pour avancer et [6] ou [7] pour reculer dans la sélection des accessoires :
- [1] à [16] pour les détecteurs.
- [C1] à [C8] pour les claviers et télécommandes.
- [A] pour la sirène radio.
- [J] pour les centrales JA-6x auxiliaires.
- Avec la touche N on revient sur P.

L'affichage avec la Led [BATTERY] allumé indique : accessoire sélectionné enregistré.
Ps : le système n'autorise pas l'enregistrement d'un accessoire à un emplacement qui ne correspond pas. (Exemple : un clavier a l'emplacement d'un détecteur, etc..).

1) Pour enregistrer un détecteur, il suffit de lui insérer les piles et d'attendre quelques secondes (1 minute pour certains détecteurs).
Dés la prise en compte de l'accessoire alimenté le clavier « beep » et affiche le suivant en attente.) [1] à [16].

Si vous devez enregistrer 2 détecteurs sur le même emplacement [1] à [16], appuyez un coup bref sur [5], la Led [FAULT] s'allume pour indiquer le 2ème emplacement

2) Pour enregistrer un clavier la procédure est la même que pour les détecteurs.
Dés la prise en compte de l'accessoire alimenté le clavier « beepe » et affiche le suivant en attente.
Pour enregistrer une télécommande il suffit de rester appuyé simultanément sur les boutons A et B ou 1 et 2 et d'attendre le clignotement de la led de la télécommande jusqu'au moment de son extinction.
Dés la prise en compte de l'accessoire le clavier « beepe » et affiche le suivant en attente [C1] à [C8].

3) Pour enregistrer une sirène il y a deux possibilités :

a) Comme pour les détecteurs ou les claviers, il suffit de l'alimenter et d'attendre quelques secondes.
b) Plus facilement vous pouvez taper directement le code production (à 6 chiffres) qui se trouve sur le manuel de la sirène ou dans la sirène elle-même.(la sirène doit être alimentée secteur et batterie). Dés la prise en compte de l'accessoire alimenté le clavier confirme par un « beep ».

4) Pour déplacer un détecteur d'une position à une autre il suffit de sélectionner directement le nouvel emplacement et de refaire la manipulation **(1)**. L'ancien emplacement sera libéré.

5) Pour effacer un accessoire enregistré, il suffit de le sélectionner et de rester appuyé sur la touche [2] durant 2 secondes (confirmé par un beep long et l'extinction de [BATTERY]).
Pour effacer toutes les télécommandes et les claviers enregistrés, il suffit de rester appuyé sur la touche [3] durant 2 secondes.(confirmé par un beep long).
Pour effacer toutes les télécommandes, les claviers et les détecteurs enregistrés, il suffit de rester appuyé sur la touche [3] durant 2 secondes (confirmé par un beep long).

6) Pour enregistrer plusieurs sirènes extérieures ou subsystèmes (JA-6x), taper [000000] dans le mode enregistrement [1]. Ensuite les sirènes extérieures et les subsystèmes pourront être enregistrés aux positions [1] à [16].

7) Pour tester la qualité des liaisons radio entre la centrale et ces détecteurs, sélectionner le détecteur a l'aide des touches [1] et [7] et taper [8], la led [BATTERY] clignote pour indiquer le mode test. Après chaque signal reçu du détecteur l'afficheur indique [1] à [10] (ce qui correspond de 0 à 100% sur le logiciel ComLink).

Dans le mode [P] il est possible de choisir une indication audible par la sirène filaire [SIR et U+] des tests en appuyant sur la touche [F].

CONFIGURATION DE LA CENTRALE

EN MODE [P]

FONCTION	**SEQUENCE**	OPTIONS	**CONDITIONS D'USINE**
Programmation des détecteurs et télécommandes	**1**	1 & 6, appuyez sur 2 pour effacer la position, sur 4 pour tout effacer	**-**
Délai d'entrée et de sortie	**21x**	x = 1 à 9 (x 10 secondes)	**30 secondes**
Durée de l'alarme	**22x**	x = 1 à 9 (minutes) pour x = 0, ce sera 10 secondes	**4 minutes**
Fonction de la sortie PgX	**23x**	x = 0 à 7 (0-chime, 1-fire, 2-arm, 3-panic, 4-alarm, 5-door, 6-home, 7-NO AC)	**ARMEMENT**
Fonction de PgY	**24x**	x = 0 à 7 (0-chime, 1-fire, 2-arm, 3-panic, 4-alarm, 5-door, 6-home, 7-NO AC)	**NON**
Message et n° de téléphone de l'utilisateur enregistré : peuvent être édités dans le mode USER	**25x**	251 = OUI et 250 = NON	**NON**
Test pour vérifier la bonne réception des signaux radio	**26x**	261 = OUI et 260 = NON	**NON**
Vérification de la régularité de la radiocommunication	**27x**	271 = OUI et 270 = NON	**NON**
RESET (Réinitialisation)	**28x**	281 = OUI et 280 = NON	**OUI**
Contrôle de la centrale	**299**	Un signal sera émis	**-**
Pas de code requis (effets F1, F2, F3, F4 & F9)	**30x**	301 = OUI et 300 = NON	**OUI**
Armement partiel (F2)	**31x**	311 = OUI et 310 = NON	**OUI**
Sirène incorporée	**32x**	321 = OUI et 320 = NON	**OUI**
Indication audible du délai de sortie	**33x**	331 = OUI et 330 = NON	**OUI**
Indication audible du délai de sortie de l'armement partiel	**34x**	341 = OUI et 340 = NON	**NON**
Indication audible du délai d'entrée	**35x**	351 = OUI et 350 = NON	**OUI**
Armement et désarmement du son	**36x**	361 = OUI et 360 = NON	**NON**
Sirène incorporée en mode de désarmement et d'armement partiel	**37x**	371 = OUI et 370 = NON	**OUI**
Alarme des la sirène sans fil	**38x**	381 = OUI et 380 = NON	**OUI**

Indication des problèmes du système pendant l'armement	**39x**	391 = OUI et 390 = NON	**NON**
Programmation du code du nouveau service	**5 nSC nSC**	NSC = Code du Nouveau service	**6060**
Méthode pour la composition du numéro	**90x**	901 = tonalité et 900 = impulsion	**TONALITE**
Déclenchement du transmetteur téléphonique avec le bouton panique	**91x**	911 = OUI et 910 = NON	**OUI**
Déclenchement du transmetteur téléphonique avec une alarme intrusion	**92x**	921 = OUI et 920 = NON	**OUI**
Déclenchement du transmetteur téléphonique avec une alarme pour le feu	**93x**	931 = OUI et 930 = NON	**OUI**
Déclenchement du transmetteur téléphonique avec une alarme autoprotection	**94x**	941 = OUI et 940 = NON	**OUI**
Déclenchement du transmetteur téléphonique avec une alarme technique	**95x**	951 = OUI et 950 = NON	**OUI**
Vérification de la ligne téléphonique	**99x**	991 = OUI et 990 = NON	**NON**
N° de téléphone mémorisé pour le message vocal	**7xx..x F y**	xx..x = n° de téléphone y = mémoire de 1 à 4 pause = F0	**1 :** **2 :** **3 :** **4 :** **5 :**
Programmation de la composition du pager	**7x.xF9z..zF5**	x.x = n° de téléphone z.z = nombre de pager + message	
Effacement de n° de téléphone	**7F0Fy**	Y = mémoire de 1 à 5 Si vous entrez 7F0F0, tout sera effacé	
Enregistrement du message vocal	**8 0**	Message :	
Programmation du temps et de la date réelle		4 hh mm DD MM YY	**00 00 01 01 00**

CONFIGURATION DES ZONES FILAIRES (L1 à L4)
Code : **60 nn x y z**

nn) Les zones filaires sont 01 = L1 ; 02 = L2 ; 03 = L3 et 04 = L4.

Pour chaque zone vous devez choisir :

x) le type de boucle de détection (0 = OFF ; 1 = N.O. ; 2 = Equilibré ; 3 = Equilibré Double).
y) y = réaction : 0 = immediate, 1 = Retardée, 2 = incendie, 3 = Panique, 4 = 24H, 5 = Mixte
6 = Armement contrôle

z) le groupement des zones 1 = A ; 2 = B ; 3 = C (C = A + B).
1) Si la centrale n'est pas en mode partagée, B correspond à l'armement partiel et C à l'armement total.
2) Si la centrale est partagée, A et B sont deux armements distincts et indépendants.
PS : pour le cas 2) voir **PARTAGE DE LA CENTRALE** .

Par défaut : L1 = retardée, L2 = mixte, L3 = immédiate, L4 = 24H.

PROGRAMMATION DU TEMPS DE SORTIE
Code : **20 x**

x) :correspond à x fois 10 secondes. Le temps de sortie est réglable de 10 à 90 secondes

Par défaut : 203 soit 30 secondes.

PROGRAMMATION DU TEMPS D'ENTREE

Code : **21 x**

x) :correspond à x fois 10 secondes. Le temps d'entrée est réglable de 10 à 90 secondes

Par défaut : 213 soit 30 secondes.

PROGRAMMATION DE LA DUREE D'ALARME

Code : **22 x**

x) :de 1 à 8 est en minute, 9 correspond a 15 minutes et 0 à 10 secondes.

Par défaut : 224 soit 4 minutes.

CONFIGURATION DES SORTIES Pgx et Pgy

Code : **23 x** (Pgx)
24 x (Pgy)

Les sorties Pgx et Pgy sont des sorties négatives (0.1Amax) que l'on peu configurer indépendamment.

x) : **0** = (pré-alarme) activé durant la temporisation d'entrée
: **1** = (incendie) activé par un détecteur Gaz ou Fumée.
: **2** = (armement) activé par l'armement complet ou partiel de la centrale.
: **3** = (panique) activé en alarme silencieuse.
: **4** = (alarme) activé en alarme audible.
: **5** = (porte) activé durant 5 secondes par ou [F3] pour une gâche électrique.
: **6** = (partiel) activé par l'armement partiel.
: **7** = (défaut secteur) activé si l'alimentation secteur est en défaut.
: **8** = (téléphone / F8x) activable à distance par téléphone ou SMS (si l'option transmetteur est installé) ou directement sur le clavier local avec [F81] pour l'activer et [F80] pour la désactiver.

PS : les fonctions Pgx et Pgy sont aussi transmises en radio pour les récepteurs de type UC-222 et UC-216 (si ces derniers sont enregistrés en mode 299 = Subsystème).

Par défaut : Pgx = 230 (pré-alarme) et Pgy = 242 (armement).

MODIFICATIONS POSSIBLES DU TRANSMETTEUR EN MODE UTILISATEUR [U].

Code : **25 x**

Le mode [U] (utilisateur) accessible par [F0 code maître] permet de sélectionner les zones partielles, tester le système et remplacer la batterie. Il est aussi possible de modifier les numéros et le message du transmetteur téléphone (si l'option transmetteur est installé).

x) : **0** = modification impossible.
: **1** = modification possible

Par défaut : 250 soit modification impossible.

DETECTION DE LA SATURATION RADIO

Code : **26 x**

Lorsque cette fonction est activée cela indique à la centrale un trouble radio si la bande de fréquence est saturée plus de 30 secondes. Si la centrale est armée, il sent suivra un déclenchement d'alarme (si l'option radio est installée).

x) : **0** = test désactivé
: **1** = test activé

PS : dans les villes et autre lieu de grande habitation, les stations RADIO, relais TV, GSM, etc.. génèrent beaucoup d'info (data) radio et leur proximités peuvent créer des déclenchements intempestifs.

Par défaut : 260 soit test désactivé.

CONTROL DE LA REGULARITEE DE LA COMMUNICATION RADIO
Code : **27 x**

La centrale peu contrôlée régulièrement ça communication radio avec tous ces accessoires radios (détecteurs, claviers, sirènes, etc.). Si la communication est perdue avec un accessoire la centrale affiche le défaut (fault) et l'accessoire correspondant. Si la centrale est armée l'alarme sera activée.

x) : **0** = control désactivé
: **1** = control activé

PS : dans les villes et autre lieu de grande habitation, les stations RADIO, relais TV, GSM, etc.. génèrent beaucoup d'info (data) radio et leurs proximités peuvent créer des déclenchements intempestifs.

Par défaut : 281 soit control désactivé.

RESET DE LA CENTRALE AUTORISE
Code : **28 x**

La procédure de remise par defaut (configuration d'usine) de la centrale peu ne plus être autorisée.

x) : **0** = reset impossible
: **1** = reset possible

PS : si vous perdez le code de programmation et que le reset est impossible seul le fabricant pourras reprogrammer la centrale.

Par défaut : 281 soit reset possible.

CONTROL DE L'ARMEMENT DE CENTRALES MAITRE / ESCLAVE (subsystem)
Code : **290**

Il est possible de piloter plusieurs centrales (armement / désarmement) à partir d'une seule.
Si l'armement des centrales est fait par la centrale maître, toutes les centrales seront armées ensemble alors qu'une centrale esclave n'armera pas la centrale maître. La centrale maître (armée ou pas) se mettra en alarme et indiquera par [J] + [alarm, tamper, fault ou battery] l'évènement de la centrale esclave qui sera en alarme.
Si vous utilisez des télécommandes avec les centrales le principe de fonctionnement reste le même.

Pour enregistrer cette fonction il est nécessaire d'avoir les centrales concernées à proximité car la programmation se fait sur les deux centrales.
a) la centrale maître doit être sur [J] en tapant [1] (sélectionnez [J] avec les touches [1] ou [7]).
b) sur la centrale esclave qui doit être sur [P] vous entrer le code [299].
c) sur la centrale esclave taper [1] (mode enregistrement accessoire).
d) sur la centrale maître taper [N] pour revenir en [P] et entrer le code [290].
e) sur la centrale esclave qui doit afficher [C1] à [C8] taper [N] pour sortir de la programmation.
f) sur la centrale maître taper [N] pour sortir de la programmation.

Pour annuler ces fonctions entrer dans le mode programmation de chaque centrales [P] puis [1] et sélectionner [J] avec les touches [1] ou [7]. Rester appuyer sur [2] au moins 2 secondes jusqu'à l'effacement de [battery].

ENREGISTREMEMNT DES EXTENSIONS UC-2xx OU AUTRE JA-6X

Code : **299**

Mettre le UC-2xx en mode enregistrement (voir notice correspondante : UC-222 , 216 , 260) et taper [299] sur la centrale, (les récepteurs seront automatiquement enregistrés à leur emplacement : Pgx , Pgy, Siréne….).

Vous pouvez avoir en extension sur votre centrale JA-6x une ou plusieurs autres centrales JA-6x.
Dans ce cas les centrales en extensions (armée ou non) répercuterons les alarmes de la centrale principale.

Pour enregistrer cette fonction il est nécessaire d'avoir les centrales concernées à proximité car la programmation ce fait sur les deux centrales.

a) la centrale maître doit être sur [P].
b) sur la centrale esclave qui doit être sur [P] vous entrer le code [1].
c) sur la centrale maître taper le code [299].
d) sur la centrale esclave qui doit afficher [J] + [battery] taper 2 x [N] pour sortir de la programmation.
e) sur la centrale maître taper [N] pour sortir de la programmation.

COMMANDES DIRECTS AVEC OU SANS CODE

Code : **30 x**

Vous pouvez choisir de commander certaines fonctions de la centrale avec ou sans un code de sécurité.

DIRECT	**FONCTIONS**	**AVEC CODE**
	Armement total.	Idem + [code]
	Armement partiel.	Idem + [code]
	Commande de porte.	Idem + [code]
[F 4]	Mémoire évènements.	Idem + [code]
[F 80]	Pgx / Pgy = OFF.	Idem + [code]
[F 81]	Pgx / Pgy = ON.	Idem + [code]
[F 9]	Ecoute message.	Idem + [code]

x) : **0** = avec code de sécurité
: **1** = sans code de sécurité

Par défaut : 300 soit pas de code de sécurité.

ARMEMENT PARTIEL

Code : **31 x**

L'armement partiel prend en compte seulement les détecteurs du groupe de zone A et ignore le groupe B et C. (les détecteurs Gaz ou Fumée restent toujours actifs)

x) : **0** = armement partiel désactivé.
: **1** = armement partiel activé.

Par défaut : 311 soit armement partiel désactivé.

SORTIE SIRENE FILAIRE [SIR]
Code : **32 x**

La fonction alarme de la sortie sirène filaire [SIR] peut être désactivé. Elle n'annule pas les indications (beep).

x) : **0** = alarme sirène filaire désactivée.
: **1** = alarme sirène filaire activée.

Par défaut : 321 soit alarme sirène filaire activée.

INDICATION AUDIBLE DU TEMPS DE SORTIE
Code : **33 x**

Le temps de sortie programmé peu être audible lors de l'armement de la centrale par des bips (les 5 dernières secondes les bips sont plus rapide).

x) : **0** = pas d'indication audible du temps de sortie.
: **1** = indication audible du temps de sortie.

Par défaut : 331 soit indication audible du temps de sortie.

INDICATION AUDIBLE DU TEMPS DE SORTIE EN MODE PARTIEL



Code : **34 x**

Le temps de sortie programmé peu être audible lors de l'armement partiel de la centrale par des bips (les 5 dernières secondes les bips sont plus rapide).

x) : **0** = pas d'indication audible du temps de sortie.
: **1** = indication audible du temps de sortie.

Par défaut : 341 soit pas d'indication audible du temps de sortie.

INDICATION AUDIBLE DU TEMPS D ENTREE
Code : **35 x**

Le temps d'entrée peu être indiqué par la centrale par des bips rapides sur le clavier

x) : **0** = pas d'indication audible du temps de sortie.
: **1** = indication audible du temps de sortie.

Par défaut : 350 soit pas d'indication audible du temps d'entrée

INDICATIONS AUDIBLES AVEC LA SORTIE SIRENE FILAIRE
Code : **36 x**

La centrale peut confirmer par la sortie sirène filaire plusieurs indications :
L'armement par 1 bip.
Le désarmement par 2 bips.
Un évènement en mémoire lors du désarmement par 3 bips.
Un accessoire en défaut ou le système pas prêt lors de l'armement par 4 bips.

x) : **0** = info sirène filaire désactivée
: **1** = info sirène filaire activée

PS : cette fonction reste valable même si la sirène filaire est désactivée (code : 320).

Par défaut : 360 soit info sirène filaire désactivée.

SORTIE SIRENE FILAIRE [SIR] EN MODE PARTIEL



Code : **37 x**



La fonction alarme en mode partiel de la sortie sirène filaire [SIR] peut être désactivée. Elle n'annule pas les indications (beep).

x) : **0** = alarme sirène filaire en mode partiel désactivée.
: **1** = alarme sirène filaire en mode partiel activée.

Par défaut : 371 soit alarme sirène filaire en mode partiel activée.

FONCTION ALARME DE LA SIRENE RADIO

Code : **38 x**

La fonction alarme de la sirène radio (JA60A) peut être désactivée. Cette fonction n'est valable que si la centrale est équipée de l'option radio. La sortie sirène filaire reste indépendante de cette fonction.

x) : **0** = fonction alarme de la sirène radio désactivée.
: **1** = fonction alarme de la sirène radio activée.

Par défaut : 381 soit la fonction alarme de la sirène radio activée.

INDICATION D'UN PROBLEME DU SYSTEME LORS DE L'ARMEMENT

Code : **39 x**

La centrale contrôle régulièrement tous les accessoires (détecteurs, claviers, etc..).Cette fonction activée, si n'importe quel accessoire du système n'est pas prêt pour l'armement, la centrale émettra 4 bips rapide après l'armement du système (ex : un détecteur toujours ouvert, communication radio perdu, etc..). L'afficheur du clavier indiquera le défaut. Si l'utilisateur ignore cette alarme le système s'armera quand même après le temps de sortie mais l'accessoire en défaut ne sera pas pris en compte au premier déclenchement durant la durée de l'armement. Sans le choix de l'indication, le fonctionnement reste le même. Exemple : si un détecteur permanent est en défaut (du type JA-60N sur une porte restée ouverte) durant l'armement il sera repris en compte (après l'armement) dés que la porte sera refermée pour une future ouverture (alarme).

x) : **0** = indication désactivée.
: **1** = indication activée.

Par défaut : 390 soit indication désactivée.

PARTAGE DE LA CENTRALE EN DEUX CENTRALES INDEPENDANTES.

Code : **690 x**

Il est possible de partager la centrale en deux « centrales » indépendantes ? section A et B, et avec une section commune C. Il est possible d'adresser les détecteurs (radio ou filaire) indépendamment à la zone A ou B. Utilisez des codes (clavier) ou des télécommandes (RC-11) indépendamment pour chaque section. (télécommande commune possible seulement avec RC-40)

x) : **0** = centrale en mode partiel (pas de partage).
: **1** = centrale partagée (C est armé seulement quand A et B sont armé).

Par défaut : 6900 soit en mode partiel centrale non partagé

PARTAGE DES DETECTEURS RADIO

Code : **61 nn s**

Si vous êtes en mode partagé et que vous avez l'option radio vous pouvez adresser les détecteurs radio à la section qui vous convient : A ou B.

nn) : = **01** à **16** ce qui correspond au numéro de détecteur.

s) : **1** = zone A.
: **2** = zone B.
: **3** = zone C (section commune, armé seulement quand A et B sont armés).

Par défaut les détecteurs 01 à 10 sont en zone A et les détecteurs 11 à 16 sont en zone B.

PARTAGE DES CODES UTILISATEURS (clavier)

Code : **62 nn s**

Si vous êtes en mode partagé vous pouvez adresser les codes utilisateur à la section qui vous convient : A ou B.

nn) : = **01** à **14** ce qui correspond au numéro du code utilisateur.

s) : **1** = zone A.
: **2** = zone B.

PS : le code maître ne peut pas être adresser. Si vous êtes en mode partagé le code maître arme et désarme les deux sections ensemble.

Par défaut il n'y a pas de codes utilisateurs enregistrés (voir CREATION DES CODES UTILISATEURS).

PARTAGE DES TELECOMMANDES

Code : **63 nn s**

Si vous êtes en mode partagé vous pouvez adresser les télécommandes à la section qui vous convient : A ou B.

nn) : **01** à **08** ce qui correspond au C1 à C8.

s) : **1** = zone A.
: **2** = zone B.

Par défaut toutes les télécommandes sont en zone A.

ARMEMENT ET DESARMEMENT AUTOMATIQUE DE LA CENTRALE

Code : **64 n a hh mm**

Il est possible de programmé une ou plusieurs fonctions d'armement ou de désarmement à des heures précises dans une période d'une journée. Chaque programmation enregistrée se répétant automatiquement chaque jour.

n) : **0** à **9** = le numéro du programme.

a) : **0** à **6** = la fonction désirée (voir tableau)

hh) : **00** à **23** = heures.

mm) : **00** à **59** = minutes.

a)	**PARTIEL**	**PARTAGE**
0	Pas d'action	Pas d'action
1	Armement total	Armement total
2	désarmement	désarmement
3	Armement partiel	Armement zone A
4	Armement partiel	Armement zone B
5	désarmement	Désarmement zone A
6	désarmement	Désarmement zone B

PS : les télécommandes ou claviers restent actifs.
Si la centrale est déjà armée avant l'armement programmée, la centrale restera armée et ce désarmera à l'heure programmée.

Par défaut tous les programmes sont sans action.

ENREGISTREMENT DE L'HEURE ET DE LA DATE
Code : **4 hh mm jj m a**

Il est nécessaire d'enregistré l'heure et la date si l'on veut exploiter l'armement automatique ou la liste des évènements (à l'aide du logiciel ComLink).

hh) : **00** à **23 =** heures.

mm) : **00** à **59** = minutes.

jj) : **01** à **31** = jours.

m) : **01** à **12** = mois.

a) : **00** à **99** = années.

PS : après le raccordement de l'alimentation de la centrale, l'heure et la date démarre à 00 00 01 01 00.

ANNULATION D'UN DETECTEUR APRES 4 DECLENCHEMENTS SIMULTANEES
Code : **691 x**

Cette fonction permet à la centrale (en mode armée) d'annuler automatiquement un détecteur s'il présente 4 déclenchements consécutifs (sans désarmer la centrale) mais si un autre détecte que celui qui vient d'être annulé se déclenche, le système se remet en fonctionnement normal. Cette fonction est spécialement utile si la centrale est équipée du transmetteur GSM pour limiter le nombre de message SMS. Cette fonction est valable pour toute sorte d'alarme.

x) : **0** = tous les déclenchements sont pris en compte.
: **1** = seulement 4 déclenchements consécutifs du même détecteur sont pris en compte.

Par défaut : 6910 soit tous les déclenchements sont pris en compte.

CHANGEMENT DU CODE DE PROGRAMMATION par défaut 6 0 6 0

Taper [**5**] suivi du nouveau code ex : [**2 4 6 8**] (2 bips rapide) et encore du nouveau code [**2 4 6 8**] (1 bip long = OK confirmation).

Le nouveau code de programmation sera [**2 4 6 8**].

CHANGEMENT DU CODE UTILISATEUR MAITRE par défaut 1 2 3 4

Pour le changer il ne faut pas être en mode programmation (P).

Taper [**F 5**] suivi du code actuel par défaut = [**1 2 3 4**] (2 bips rapides) suivi du nouveau code ex : [**5 6 7 8**] (2 bips rapides) et encore du nouveau code [**5 6 7 8**] (1 bip long = OK confirmation).

Le nouveau code utilisateur maître sera [**5 6 7 8**].

CREATION DES CODES UTILISATEURS (01 à 14)

Pour le changer il ne faut pas être en mode programmation (P).

On peu rajouter 14 autres code utilisateur au maximum qui ne serviront que pour armer ou désarmer la centrale.

Taper [**F 6**] suivi du code utilisateur maître par défaut = [**1 2 3 4**] (2 bips rapides) suivi de [**01**] = numéro du code, 14 au maximum (2 bips rapides) suivi du code choisi ex : [**2 4 2 4**] (1 bip long = confirmation).

Le code utilisateur **01** sera [**2 4 2 4**].

Par défaut il n y a aucun code utilisateur d'enregistré.

PROGRAMMATION DU TRANSMETEUR TELEPHONIQUE JA-65X

PREMIERE PARTIE (ne contient pas l'option télésurveillance)

La centrale équipée d'un module X peut automatiquement envoyer un message vocal ou un message code vers un pager. La façon la plus simple de programmer les messages est de passer par un PC en utilisant le logiciel COMLINK. La programmation peut aussi se faire en passant par la séquence de programmation par le clavier alors que la centrale est en mode programmation. Entrez en mode programmation (faites F 0 SC – sc = code service- par défaut en sortie usine le code étant sc=6060) jusqu'à l'apparition du P sur l'afficheur. Cela peut aussi se faire si la centrale est désarmée. Les paramètres du transmetteur peuvent être atteints en entrant la séquence de programmation sur le clavier. La touche N permet une annulation de l'information en court. La touche N permet de sortir du mode programmation (l'information P s'efface). Si un défaut apparaît lorsque vous voulez sortir, la
centrale vous informe de ce problème. Le numéro de téléphone sur le message vocal peut aussi programmé en mode utilisateur.

Liste des paramètres programmables des messages pager et vocaux

FONCTIONS	SEQUENCES	OPTIONS	USINE	NOTE
Méthode transmetteur	90x	901 = tone 900 = pulse	tone	Valable aussi pour transmission digitale.
Alarme du transmetteur avec une alarme panic	91x	911 = oui 910 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme intrusion	92x	921 = oui 920 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme incendie	93x	931 = oui 930 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme autoprotégée	94x	941 = oui 940 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme technique	95x	951 = oui 950 = non	1	2 messages
Contrôle de ligne téléphonique permis	99x	991 = oui 990 = non	NO	
Stockage des numéros tel. pour message vocal	7xx xFy	xx…x = numéro de téléphone, y = mémoire de 1 à 4, pause = F0	1 : 2 :	
Programmation des messages pager	7x.Xfw9z..zF5	x..x = numéro de téléphone fourni, z..z = numéro de pager +message	3 : 4 : 5	
Effacer les numéros de téléphone	7F0Fy	y = mémoire de 1 à 5, entrer 7F0F0 efface tout		
Enregistrement du message vocal	8 4 (et maintenir appuyer sur REC sur le module X		2 messages	
Test de transmission	89		2 messages – 88 & 89	

Pour stocker les numéros de téléphone pour une transmission vocale

Code : **7 xx… xx [F] y**

xx…xx = le numéro de téléphone
y = numéro de mémoire de 1 à 4

Un numéro de téléphone peut avoir un maximum de 16 chiffres. Une pause peut être rajoutée avec la fonction F0 (la pause ne peut être entrée comme premier chiffre)

Exemple : pour enregistrer le numéro de téléphone 02 123456 en mémoire 2, entrez : 7 02 F012345 F2

Note : Entrez la pause (F0) après le dernier chiffre du numéro de téléphone d'un mobile ; de cette façon le numéro en question sera appelé qu'une fois et le transmetteur n'additionnera pas les signaux sur la ligne (certains téléphones mobiles ne génèrent pas de signaux téléphoniques standards)

Dès qu'il est activé, le transmetteur désengage tout autre appareil déjà en communication sur la ligne (téléphone, fax). Il appel alors un par un les numéros programmés et annonce son message. Si le transmetteur obtient une communication et qu il raccroche, il ne composera plus le numéro qui a répondu. Si le numéro est occupé, le transmetteur fera 3 tentatives supplémentaires. Les mémoires de numéros de téléphone qui sont vides sont omises. Si toutes les mémoires sont vides, le transmetteur est hors d'état de fonctionner. Si le transmetteur communique avec une station de surveillance, les données sont envoyées à cette station en premier.

Pour effacer un numéro de téléphone

Code : **7 [F] 0 [F] y**

y = le numéro de la mémoire de 1 à 4

Le code : 7 [F] 0 [F] 0 permet d'effacer tous les numéros y compris les numéros pager.

Stockage des numéros pour appeler un pager (dans la mémoire n°5) :

Code : **7 xx..x [F] 9 zzz…zz [F] 5**

xx…x = préfixe fourni
[F] 9 = séparateur (il attend pour un signal fourni et se branche sur le DTMF s'il n'est pas utilisé)
zzz…zz = numéro du pager et message numérique ou autre code spécifique (sélecteurs de langage, fin de message, etc.) si demandés par le pager.
[F] 5 = pour enregistrer les numéros en mémoire 5

Un maximum de 32 chiffres peuvent être entré dans la mémoire n°5. Des caractères spéciaux peuvent être entrés avec les codes suivants :

[F] 0 = pause
[F] 7 = *
[F] 8 = #
[F] 8 0 = # 0 = fin du message

Note : Certains pager offre la possibilité d'envoyer SMS sur le réseau GSM. Consulter votre fournisseur d'accès

Pour effacer les numéros de pager

Code : **7 [F] 0 [F] 5**

Si la mémoire n° 5 est vide, aucun message ne sera envoyé vers aucun pager.
Par défaut, en sortie d'usine les mémoires de 1 à 5 sont vides

Enregistrement du ou des messages vocaux

Code : **8 4** (durée maxi du message : 20 sec.)

Les messages existants peuvent être lus à tout moment en appuyant sur le bouton du module 65X.
Pour enregistrer votre message vocal, entrez 84 sur le clavier, appuyez et maintenez appuyé le bouton poussoir du module 65X pendant que vous parlez dans le microphone intégré (maximum 20 secondes). Après avoir relâché le bouton poussoir, le message est entendu. Il est stocké dans une mémoire non volatile et peut être changé à tout moment en refaisant la manipulation précédemment décrite. Le message doit être clair et bref. Le transmetteur répète le message à chaque numéro programmé pendant 40 secondes.

Il est possible de partager le message en 2 différents messages (de 10 secondes chacun).
Code : **85** et **86** (durée maxi de chaque message : 10 sec.)

Un message particulier peut être envoyé correspondant aux différentes situations d'alarme. Par exemple le premier message de 10 secondes sera réservé pour l'alarme vol et le deuxième message pour l'alarme incendie.

Test du transmetteur téléphonique

Code : **89**

Taper 89 et le transmetteur va composer les numéros programmés une fois. Vous allez entendre les signaux de la ligne téléphonique à travers le haut parleur intégré de la centrale (uniquement en test, en alarme l'appel est silencieux). **En appuyant sut la touche N, vous mettez fin au test.**

Si 2 différents messages vocaux sont enregistrés

Code : **88** et **89**

utilisez la séquence 88 pour effectuer le test de l'envoi du premier message et 89 pour tester l'envoi du second message.

Type de numérotation du transmetteur

Code : **90 x**

x) : **1** pour une transmission en mode 'TONE'
: **2** pour une transmission en mode 'PULSE' (cette possibilité est bloquée dans certains pays)

Par défaut, en sortie usine, le transmetteur téléphonique est en mode TONE.

Fonctionnement du transmetteur en alarme

Code : **9 y x**

Avec les séquences 91x à 95x vous pouvez sélectionner chaque type d'alarme associée à une action précise.

y	ALARME	x	REACTION
1	Panique – alarme silencieuse	0	Pas d'action
2	Intrusion	1	Message 1 avec SMS
3	Incendie	2	Message 2 avec SMS
4	24H - Autoprotection	3	SMS uniquement
5	Problème technique		

Exemple : Si le système ne doit pas téléphoner en cas de problème technique taper 950.

Par défaut en sortie usine, toutes les alarmes déclenchent le transmetteur. (911, 921, 931, 941, 951)

Contrôle de la ligne téléphonique

Code : **99 x**

Si cette fonction est programmée, le transmetteur contrôle régulièrement si la ligne téléphonique est prête à faire un appel. Si la ligne n'est pas prête pendant plus de 15 minutes, le clavier indiquera [failure] [L] = incident ligne.

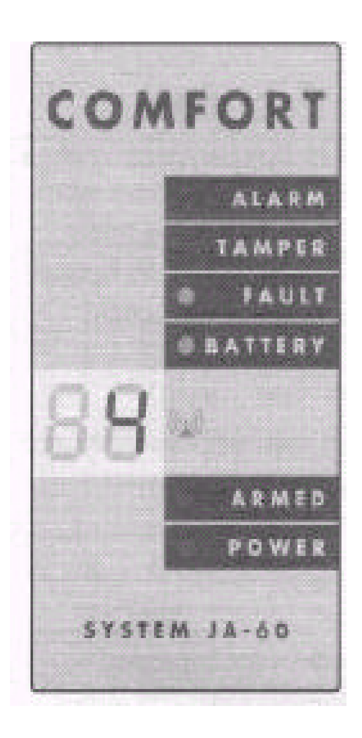
x) : **0** = vérification de la ligne téléphonique désactivée.
: **1** = vérification de la ligne téléphonique activée.

Note : Cette possibilité est valide quand le transmetteur est utilisé pour un centre de télésurveillance aussi bien que pour un PC
Par défaut en sortie usine la vérification n'est pas possible.

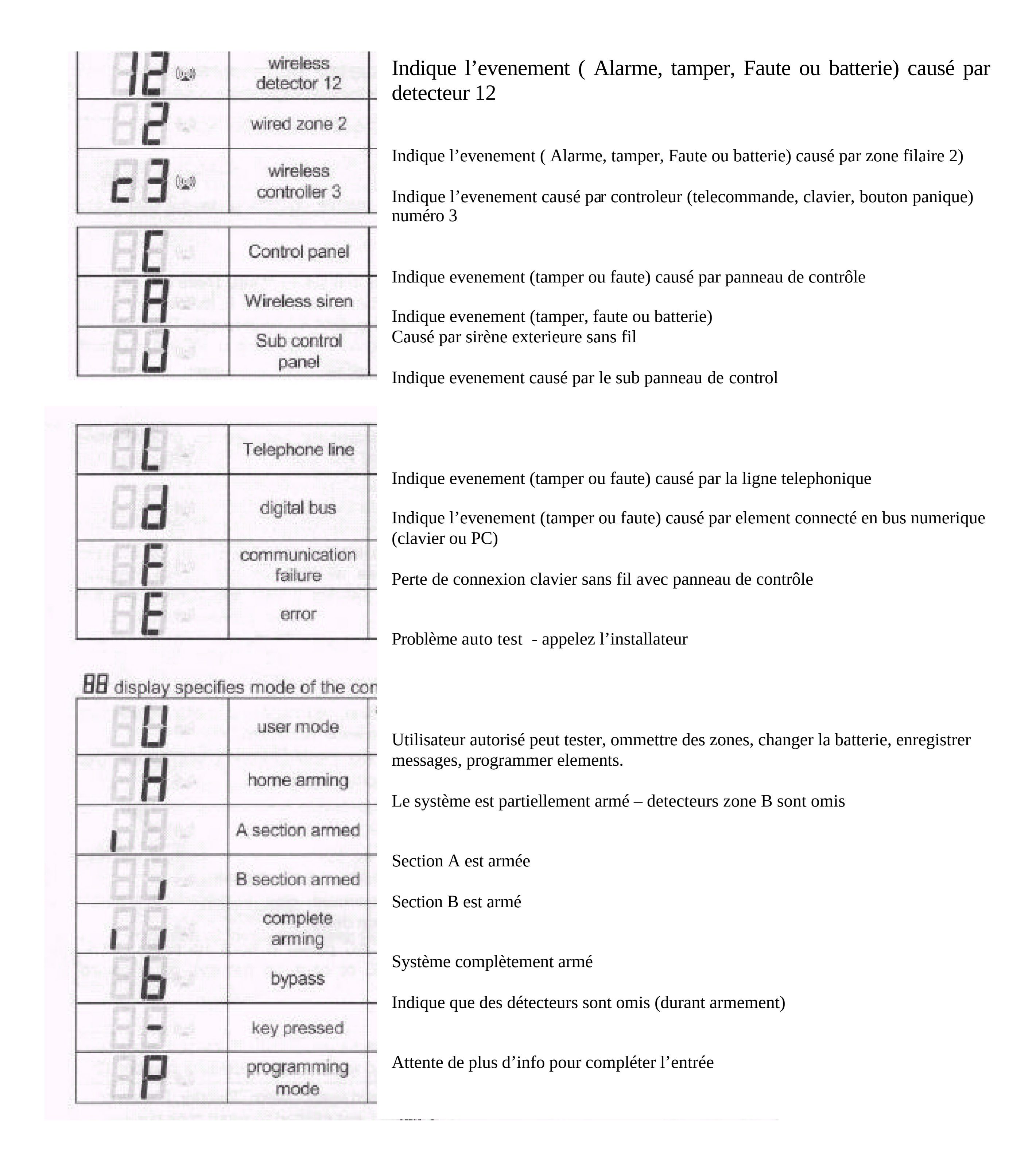
MANUEL D'UTILISATEUR DU JA60F / JA60D

1)Témoins du clavier (leds)

Le statut de l' alarme est indiqué sur le clavier. .Il peut y avoir plusieurs claviers, chacun indiquera le statut de l'alarme.



Alarme: alarme déclenchée par intrusion, detecteur de fumée, gaz, etc…
Tamper: capot ouvert, detecteur abîmé, nombre d'essais code
Fault: perte d'alimentation, perte communication avec detecteur (voir detail en appuyant sur **N**)
Battery: la pile de l'élément indiqué est faible. Voir section remplacement des piles
information recue depuis un element sans fil ou communication avec clavier en cours
Armed : continu = armé, clignotement lent = délais sortie, clignotement rapide = délais d'entrée
Power : continu = Secteur + batterie OK, clignotement = problème (secteur ou batterie), éteinte = centrale pas alimentée



wireless detector 12	Indique l’evenement (Alarme, tamper, Faute ou batterie) causé par detecteur 12
wired zone 2	Indique l’evenement (Alarme, tamper, Faute ou batterie) causé par zone filaire 2)
wireless controller 3	Indique l’evenement causé par controleur (telecommande, clavier, bouton panique) numéro 3
Control panel	Indique evenement (tamper ou faute) causé par panneau de contrôle
Wireless siren	Indique evenement (tamper, faute ou batterie) Causé par sirène exterieure sans fil
Sub control panel	Indique evenement causé par le sub panneau de control
Telephone line	Indique evenement (tamper ou faute) causé par la ligne telephonique
digital bus	Indique l’evenement (tamper ou faute) causé par element connecté en bus numerique (clavier ou PC)
communication failure	Perte de connexion clavier sans fil avec panneau de contrôle
error	Problème auto test - appelez l’installateur

88 display specifies mode of the con

user mode	Utilisateur autorisé peut tester, ommettre des zones, changer la batterie, enregistrer messages, programmer elements.
home arming	Le système est partiellement armé – detecteurs zone B sont omis
A section armed	Section A est armée
B section armed	Section B est armé
complete arming	Système complètement armé
bypass	Indique que des détecteurs sont omis (durant armement)
key pressed	Attente de plus d’info pour compléter l’entrée
programming mode	

2) Contrôle du système

Codes utilisateurs

Peut être utilisé pour armer et désarmer le système ou pour arrêter une alarme. Il peut y avoir jusqu’à 14 codes différents. Le système mémorise les opérations effectuées par les utilisateurs ainsi que la date et l’heure. Cette information peut aller à un PC de surveillance avec interface logicielle.
Par défaut tout ces codes sont vides.

Code Maître

C’est le code du superviseur (utilisateur principal) . Il permet d’opérer le système et programmer en mode utilisateur.
Par défaut, le code maître est **1234.** Le superviseur doit le changer après l’installation.

Code de service

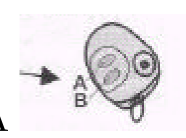
C’est le code de programmation utilisé par l’installateur. Les utilisateurs ne devraient pas le connaître.

Armement

Sur le clavier – entrez votre code utilisateur ou appuyez sur le bouton raccourci

. (direct ou + code suivant programmation)

Sur le clavier JA60D entrez F1

Sur la télécommande (RC11) appuyez sur A 

?? Le système bipera une fois et le décompte du temps de sortie commence
?? La led ARMED clignote durant le temps de sortie
?? Vous devrez sortir de la zone protégée avant la fin du temps de sortie

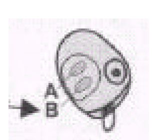
S’il y a 4 bips à l’armement, le système indique une situation inhabituelle et le clavier affiche l’information correspondante :
ALARME et numéro de zone – la zone n’est pas prête (porte ouverte etc.)
Vérifiez l’objet indiqué.

b- des détecteurs sont omis (fait par superviseur, voir partie 3.5)

Note : Le superviseur peut programmer un armement automatique à l’heure désireé. Le désarmement est aussi programmable (voir partie 3.4)

2.2 Désarmement

Sur le clavier – entrez votre code utilisateur

Sur la télécommande (RC11) – appuyez sur le bouton B 

?? Le système va biper deux fois
?? Si il y a 3 beeps, une information importante est indiquée et sera affichée sur le clavier. Exemples :

1. Led **FAILURE** clignote – appuyez sur N pour voir la cause
2. Led **ALARME** et le numero de zone clignote = mémoire d’alarme. Faite attention et vérifier la maison.

Si vous pénétrez dans les prémices de la maison, le délais d’entrée commence après que vous ayez déclenché un détecteur retardé (delay) (La led ARM clignote et bip si il est programmé comme tel)

Alarme panique

Si vous êtes en danger vous pouvez déclencher l’alarme panique. La centrale appel et envoie un SMS pour l’option GSM . Elle peut aussi faire sonner les sirènes sur programmation installateur.

La panique peut être déclenchée

?? **Sur le clavier –** appuyez sur le bouton panique et entrez votre code. Sur le JA60D entrez F7. 

Sur la télécommande (RC11) – appuyez sur le bouton A et bouton B simultanément. La télécommande peut être passé dans un mode ou tout bouton déclenche l’alarme panique.

?? En **appuyant le bouton panique** RC22 (qui peut être installé sur le mur, sous un bureau…)

Pour arrêter l’alarme

Si une alarme est déclenchée quand vous êtes présent, vous pouvez stopper en entrant votre code utilisateur ou en appuyant sur le bouton B de la télécommande.

Armement maison (armement partiel)

L’installateur peut programmer des détecteurs particuliers qui seront omis lors d’un armement partiel. Cela permet aux utilisateurs de rester dans certaines zones après l’armement partiel.
Pour armer partiellement :

Sur le clavier, appuyez sur le bouton d’armement partiel. 
Sur le clavier JA60D entrez F2.
L’armement partiel n’est pas possible avec la télécommande RC11.
H indique l’armement partiel sur le clavier.

2.6 Ouverture de porte

Une ouverture électrique de porte peut être contrôlée via le système d’alarme.
Appuyez sur le **bouton ouverture de porte** du clavier pour relâcher la serrure. Sur le clavier JA60D entrez F3 .

2.7 Lecture des mémoires d’alarme

Tous les événements (armement, désarmement, alarmes, fautes…) sont enregistrés dans la centrale avec date et heure. L’historique complet peut être vu sur PC avec le logiciel. Les alarmes et fautes peuvent aussi êre vues sur le clavier en tapant
F4- cela montrera le dernier évènement. Appuyez sur 4 plusieurs fois pour remonter dans la mémoire.

2.8 Partitionner le système

Le système peut être partitionner en deux sections indépendantes (A et B) par l'installateur, avec des zones communes et un armement totale aussi.
Armer une section ou l'autre est indiqué par **I I** sur le clavier.
La section commune sera armée quand A ou B est armé.

Le **code maître** peut armer et désarmer les deux zones.
Tapez **F1 + code maître** contrôlera seulement la **section A**
Tapez **F2 + code maître** contrôlera seulement la **section B**
(Seulement quand l'armement rapide est désactivé) .
Note : l'armement partiel n'est pas possible quand le système est partitionné.

Contrôle d'applications électriques :
Sur le clavier : F81 (ON)
F80 (OFF)
Par SMS : La centrale doit être équipée du module GSM.

3. Réglages utilisateurs

3.1 Nouveau code maître

La section suivante est désignée pour le superviseur. Le code maître par défaut est 1234 et vous devez paramétrer votre propre code maître.
Pour changer le code maître :
F 5 xxxx yyyy yyyy

Où xxxx est le code existant et yyyy est le nouveau code maître (entré deux fois)
Exemple : Le code 1234 changera pour 6723 en entrant : F 5 1234 6723 6723

3.2 Codes utilisateurs

Il peut y avoir jusqu'à 14 codes individuels. Le système mémorise quel code est utilisé pour quel évenement et quand. Cette information peut être transféré à un centre de surveillance et aussi être vu par le logiciel Comlink.
Tous les codes sont vides par défaut. Cela se programme comme suit :

F6 xxxx yy zzzz

Où **xxxx** est le code maître **, yy** est le numéro du code (de 01 à 14) et zzzz est le nouveau code.
Pour effacer un code, entrez 0000 comme nouveau code.
Notes : Le superviseur devrait noter les codes et les conserver en lieu sûr.
Si le système est partitionné, le superviseur, avec le code maître, peut changer les codes, mais ne peut pas changer la partition à laquelle se rapporte le code (seul l'installateur peut le faire)

3.3 Réglage de l'horloge

4 hh mm JJ MM AA
où **hh = heure ; mm= minutes ; JJ=jour ; MM=mois ; AA=année**
exemple pour le 22/12/05 à 9h14 entrez **: 4 09 14 22 12 05**

3.4 Armement / désarmement automatique

64 n a hh mm
n = numéro de l'instruction de 0 à 9
a = action (voir tableau)
hh = heures (de 00 à 23)
mm = minutes (de 00 à 59)

a	Pas de partition	partition
0	Pas d'action	Pas d'action
1	Armer tout	Armer tout
2	Désarmer	Désarmer tout
3	Armement partiel	Armement A
4	Armement partiel	Armement B
5	Désarmement	Désarmement A
6	Désarmement	Désarmement B

exemple : pour programmer un armement total du système à 21 :15 tous les jours entrez **64 0 1 21 15**

3.5 Omettre des zones (<u>Bypass</u>)

Le superviseur peut omettre des zones (bypass) en mode utilisateur. Une zone omise ne peut déclencher l'alarme (sauf son autoprotection).
Pour passer en mode superviseur tapez **F 0 + code maître.** Le clavier indique **U**.

Pour paramétrer l'omission :

1. Appuyez sur **1** pour ouvrir le menu utilisateur
2. Avec les touches **1** et **7** vous pouvez naviguer dans les zones
3. Sélectionnez la zone que vous voulez omettre :
    a. Soit vous appuyez sur **2** pendant 2 secondes pour omettre cette zone jusqu'au prochain armement (confirmé par la LED Battery clignotant)
    b. Soit vous appuyez sur **3** pour 2 secondes pour omettre la zone indéfiniment (confirmé par la LED Battery allumée de façon permanente).
    c. Pour annuler les omissions de zones, refaites la manipulation faite.
4. En répétant l'étape 3 vous pouvez omettre toutes les sources d'alarmes.

Pour sortir du menu « Bypass », appuyez sur N.

Si au moins une zone est omise, 4 beeps retentissent et **b** s'affichera sur le clavier durant le temps de sortie (et l'armement partiel est inscrit dans la mémoire)
Toutes les zones armées avec le **2** seront de nouveau zones normales au prochain désarmement.
Les zones omises peuvent être vérifiées ou modifiées dans le menu « Bypass ».

Toutes les zones omises peuvent être annulées par la touche **4** dans le menu « Bypass ». L’annulation peut aussi se faire en mode programmation et en déconnectant l’alimentation de la centrale (secteur + batterie).

Pour sortir du mode utilisateur, tapez **N**.

4 Transmetteur téléphonique

Si la centrale est équipée du module JA-65X et si l’installateur a autorisé le superviseur à modifier les réglages de communications, alors les programmations suivantes sont possibles.

4.2.1 Numéros de téléphone

Mémorisation des numéros appelés pour le message par ligne téléphone filaire.
Entrez en mode programmation utilisateur.
Entrez les numéros de téléphones :

7 xx… xx F y

où xx…xx = numéro de téléphone (max 16 chiffres)
y = numéro de la mémoire de 1 à 4

La pause est entré en entrant F0.
Note : Entrez une pause (F0) après le dernier chiffre d’un numéro de téléphone portable GSM. Ainsi le numéro sera appelé seulement une fois et le transmetteur ne vérifiera pas les signaux de ligne (certains système téléphonique ne génère pas des signaux de ligne classique)

Pour effacer les numéros de télephone :

7 F0 Fy

où **y** est le numéro de la mémoire de 1 à 4

4.2.2 Test du transmetteur telephonique

En mode utilisateur tapez 89, le transmetteur enverra le message 2 à tous les numéros enregistrés.

5 Test du système

Le superviseur devrait tester le système tous les mois. Il faut être en mode utilisateur.
Entrez F0 + code maître pour passer en mode **U.**
Aucune alarme ne se déclenche dans ce mode et une détection ou déclenchement de capteur sera indiqué sur le clavier.

Important :
Certains détecteurs (par exemple les détecteurs de mouvement sans fils) en mode normal ne peuvent envoyer l’information de détection que 5 mn après la précédente détection. Il est possible de passer ce détecteur en mode test en ouvrant et en refermant le capot. Voir la notice de l’appareil pour plus d’informations.

6 Remplacement batterie

La centrale indique (Led Battery sur le clavier + detecteur concernée) lorsque la batterie de la centrale est défectueuse

Remplacez la batterie en mode utilisateur U

7 Enrôler des modules UC-2xx

La centrale peut envoyer des informations à la centrale UC-216 , UC-222 et UC-260
Passez en mode utilisateur (tapez F0 code maître
Passez le UC-2xx en mode apprentissage (voir sa notice)
Entrez 299 sur le clavier- la centrale mémorise le module
Appuyez sur N pour sortir du mode Utilisateur

Notice simplifiée de la centrale JA63K, JA63JR, JA63KRX

En premier raccorder l'antenne et l'alimentation 220Vca sur la centrale JA63K(pas la batterie)

En deuxième raccorder la **batterie 12Vcc s**ur la centrale JA63K (enlever le scotch sur les cosses de la batterie)
En troisième mettre les piles dans le clavier sans fil JA60F, (enlever La protection qui empêche de faire le contact des piles), l'installation des accessoires peut commencer.

SI LA LETTRE **P** S AFFICHE NE TAPER PAS : **F O 6 0 6 0** et passer directement au **1er**

Sinon taper sur le clavier F et O suivi du code de programmation 6060. Le clavier doit afficher P.

1er Taper 1 pour entrer dans le menu accessoires, le clavier doit afficher 1. Taper 1 pour avancer ou 6 pour reculer dans le menu des accessoires :

	1 à 16	Détecteurs radio
	C1 à C8	Claviers radio ou télécommandes
	A	Sirène radio
	J	Sub control panel (liaison JA60K – JA63K - JA65K)

C1 à C8 Pour la prise en compte d'un clavier **radio : dans la centrale mettre le cavalier en position**, mettre les piles dans le clavier, il sera automatiquement pris en compte par la centrale ; **enlevez le cavalier**, remettez le en position d'origine ; vous pouvez alors commander et programmer la centrale à l'aide du clavier . Pour les télécommandes il faut appuyer sur les deux boutons à la fois jusqu'à ce que la LED verte de la télécommande clignote et s'arrête de clignoter. Le clavier doit faire un bip, la LED jaune (batterie) s'allume avec C1 à C8 correspondant et l'afficheur passe au numéro suivant pour le prochain clavier radio ou télécommandes (8 maxi).

1 à 16 Pour la prise en compte d'un détecteur par la centrale : mettre les piles dans le détecteur choisi, le clavier doit faire un bip, la LED jaune (batterie) s'allume avec 1 à 16 correspondants et l'afficheur passe au numéro suivant pour le prochain détecteur (JA60 / 65 = 16 maxi) (JA63 = 2 x 16 maxi.)..

Si vous devez enregistrer 2 détecteurs sur le même emplacement [1] à [16] **(JA63 UNIQUEMENT)** appuyez un coup bref sur [5] , la Led [FAULT] s'allume pour indiquer le 2ème emplacement et

A Pour la prise en compte de la sirène, soit on opère comme pour les détecteurs, soit elle est déjà installée et alimentée et on tape alors son code usine à 6 chiffres qui se trouve sur une étiquette collée sur la feuille jaune. Le clavier doit faire un bip, la LED jaune (batterie) s'allume en face du A et la sirène émet un signal court.

FIN Pour sortir du mode 1 (programmation des accessoires) taper N, l'afficheur indique P. Si vous retapez N le clavier revient sur sa position de base.

CODE UTILISATEUR MAITRE (code marche / arrêt de la centrale)
Par défaut le code utilisateur est 1 2 3 4. (code usine)

1° **CHANGER DE CODE UTILISATEUR MAITRE**
Pour le changer il ne faut pas être en mode programmation (P).
Taper F 5 suivi du code usine 1 2 3 4 (2 bips rapides suivi du nouveau code ex : 5 6 7 8 (2 bips rapides)

Et encore du nouveau code 5 6 7 8 (1 bip long = confirmation).
Le nouveau code utilisateur maître sera 5 6 7 8.

2° **RAJOUTER D'AUTRE CODE UTILISATEUR**
On peu rajouter 14 autres code utilisateur au maximum.

Taper F 6 suivi du code utilisateur maître 1 2 3 4 (2 bips rapides) suivi de 01 à 14 (numéro du code) (2 bips rapides) suivi du code choisi ex : 2 4 2 4 (1 bip long = confirmation).
Le code utilisateur 01 sera 2 4 2 4.

CODE PROGRAMMATION
Par défaut le code programmation est 6 0 6 0 (code usine)

1° **CHANGER LE CODE DE PROGRAMMATION**
Pour le changer il faut être en mode programmation (P)
Taper F 0 suivi du code programmation 6 0 6 0 (P s'affiche + 1 bip long).
Taper 5 suivi du nouveau code ex : 2 4 6 8 (2 bips rapide) et encore du nouveau code 2 4 6 8 (1 bip long = confirmation).
Le nouveau code de programmation sera 2 4 6 8.

PROGRAMMATION DU TEMPS DE SORTIE
Code : **20 x**
x):correspond à x fois 10 secondes. Le temps de sortie est réglable de 10 à 90 secondes
Par défaut : 203 soit 30 secondes.

PROGRAMMATION DU TEMPS D'ENTREE
Code : **21 x**
x):correspond à x fois 10 secondes. Le temps d'entrée est réglable de 10 à 90 secondes
Par défaut : 213 soit 30 secondes.

PROGRAMMATION DE LA DUREE D'ALARME
Code : **22 x**
x):de 1 à 8 est en minute, 9 correspond a 15 minutes et 0 à 10 secondes.
Par défaut : 224 soit 4 minutes.

ENREGISTREMENT DES MESSAGES DU TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE INTEGRE JA 63KRX

1° Il faut être en mode programmation (P).
Taper 7 suivit du numéro du correspondant que vous avez choisit ex : 03 12 34 56 78 suivit de F et du numéro de la mémoire (1 à 5) du transmetteur.

Si vous devez effacer un numéro d'une mémoire taper 7 suivit de F 0 F suivit de la mémoire choisit (1 à 5).
Si vous devez effacer tous les numéros taper 7 suivit de F 0 F 0.

2° Pour enregistrer le ou les messages vocaux taper 8.

Si vous voulez enregistrer 1 seul message de 20 sec.
Dés que vous appuyer sur 0 l'enregistrement de votre message commence (rester appuyer sur 0 durant tout le temps de votre message. Max 20sec.). Pour changer de message, recommencer.

Si vous voulez enregistrer 2 messages différents de 10 sec.

a) Dés que vous appuyer sur 1 l'enregistrement de votre 1er message commence (rester appuyer sur 1 durant tout le temps de votre message. Max 10sec.). Pour changer de message, recommencer.

b) Dés que vous appuyer sur 2 l'enregistrement de votre 2em message commence (rester appuyer sur 2 durant tout le temps de votre message. Max 10sec.). Pour changer de message, recommencer.

Dans le cas de 2 messages vous devez indiquer pour chaque message le type de déclenchement :
Voir tableau 9.5 sur notice originale.

3° Pour sortir de ce mode taper N.

PROGRAMMATION DU TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE INTEGRE JA 63KRX

1° Il fait être en mode programmation (P).
Taper 7 suivit du numéro du correspondant que vous avez choisit ex : 03 12 34 56 78 suivit de F et du numéro de la mémoire (1 à 6) du transmetteur.

Si vous devez effacer un numéro d’une mémoire taper 7 suivit de F 0 F suivit de la mémoire choisit (1 à 6).
Si vous devez effacer tous les numéros taper 7 suivit de F 0 F 0.

2° Pour enregistrer le message vocal taper 84.
Dés que vous appuyer sur le bouton poussoir jaune sur la carte électronique du transmetteur l’enregistrement de votre message commence (rester appuyer durant tout le temps de votre message. Max 20sec.). Pour changer de message, recommencer.

3° Pour tester le transmetteur taper 89.

4° Pour sortir de ce mode taper N.

REMISE PAR DEFAUT (usine) DE LA CENTRALE.

La centrale doit être désarmée.

Procédure:

1 - Déconnecter l'alimentation secteur en premier et ensuite la batterie. Attendre au moins 10 secondes.
2 - Court-circuiter les deux broches "RESET" situées sur la carte principale.
3 - Laisser le capot de la centrale ouvert (ne pas enclencher le mini poussoir de l'autoprotection).
4 - Rebrancher la batterie en premier et ensuite l'alimentation secteur.
5 - Vous avez une minute pour déconnecter le "RESET" .
6 - La remise par défaut de la centrale est confirmée par le **P** visible sur le clavier filaire (mode programmation).

Remarques:

Le RESET annulera l'enregistrement des accessoires radio, détecteurs, télécommandes et claviers ce qui implique que vous devrez ENSUITE ET EN PREMIER réenregistrer le clavier radio pour pouvoir reconfigurer votre installation comme à la première réception. Les codes redeviendront 1 2 3 4 pour l'armement et le désarmement, 6060 pour entrer en programmation. Si vous disposez du transmetteur téléphonique les numéros enregistrés ainsi que les messages seront perdus.